

**EK-6**  
**ÖZGEÇMİŞ**

1. **Adı Soyadı:** Gürkan Koldaş
2. **Doğum Tarihi:** 29.11.1970
3. **Unvanı:** Dr. Öğr. Üyesi
4. **Öğrenim Durumu:** Doktora

Derece	Alan	Üniversite	Yıl
Lisans	Elektrik-Elektronik Mühendisliği	Deniz Harp Okulu Komutanlığı	1993
Y. Lisans	Bilgisayar Mühendisliği	ODTÜ	1997
Doktora	Bilgisayar Mühendisliği	ODTÜ	2008

5. **Akademik Unvanlar:**

**Doktor Öğretim Üyesi Tarihi: 2012 -**  
**Doçentlik Tarihi :**  
**Profesörlük Tarihi:**

6. **Yönetilen Yüksek Lisans ve Doktora Tezleri**

**6.1. Yüksek Lisans Tezleri:**

- a. Real-Time Coverage Area and Danger Zones Estimation In Naval Operational Area, KILIÇ YEKTA, Deniz Bilimleri ve Mühendisliği Enstitüsü, Deniz Harp Okulu Komutanlığı, 2016.

**6.2. Doktora Tezleri:**

7. **Yayınlar**

**7.1. Uluslararası hakemli dergilerde yayınlanan makaleler (SCI & SSCI & Arts and Humanities)**

1. Cevikbas, Safak Burak; Koldas, Gürkan; Isler, Veysi (2008). Prefetching Optimization for Distributed Urban Environments, IEEE Cyberworlds, 2008 International Conference on, 291-297., Doi: 10.1109/CW.2008.66 (Yayın No: 2446338).
2. Koldas, Gürkan; Isler, Veysi; Lau, Rynson W. H. (2007). Six Degrees Of Freedom Incremental Occlusion Horizon Culling Method For Urban Environments, Lecture Notes in Computer Science 4841 Springer 2007 (Advances in Visual Computing, Third International Symposium Proceeding).

**7.2. Uluslararası diğer hakemli dergilerde yayınlanan makaleler**

1. Kılıç Yekta, Koldas Gürkan, Çevikbas Safak Burak (2015). Survey on Visibility and Data Distribution in Distributed Virtual Environments. Turkish Naval Academy Journal Of Naval Science and Engineering, 11(3), 43-74. (Yayın No: 2441652)

**7.3. Uluslararası bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitabında (Proceedings) basılan bildiriler**

1. Kılıç KOLDAS GÜRKAN, Kılıç Yekta (2017). Real-time Coverage Area and Danger Zones Estimation. The Interservice/ Industry Training, Simulation and Education Conference (I/ITSEC) 2017 (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum) (Yayın No:6214065).
2. KILIÇ YEKTA, KOLDAS GÜRKAN, ÇEVİKBAS SAFAK BURAK (2015). Survey on Visibility and Data Distribution in Distributed Virtual Environments. Eurasia Graphics 2015 International

Conference on Computer Graphics, Animation and Gaming Technologies (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum) (Yayın No:2481194).

3. KOLDAS GÜRKAN,İSLER VEYSİ,LAU Rynson W H (2008). An Adjustable Occluder Shrinking Method for Urban Environments. Computer Graphics International Conference 2008, 278-285. (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum) (Yayın No:3448452).
4. KOLDAS GÜRKAN,ÇEVİKBAS SAFAK BURAK,İSLER VEYSİ (2006). Echo Generation for Mobile Radar Simulation. The Second IEEE International Conference on Technologies for Homeland Security and Safety (TEHOSS2006), 79-87. (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum)(Yayın No:3448451).
5. KOLDAS GÜRKAN,Çevikbas Safak Burak,İSLER VEYSİ (2006). Dağıtık Simülasyon Uygulamalarında Gerçek Zamanlı Görselleştirme : Ufuk Tabanlı Görünürlük Tespit Yöntemi. 3. Savunma Teknolojileri Kongresi (SAVTEK 2006), 1, 111-120. (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum) (Yayın No:3448449).
6. İSLER VEYSİ,KOLDAS GÜRKAN (2000). Multiresolution Behavioral Modeling in a Virtual Environment. IEEE 33rd Annual Simulation Symposium (SS 2000) (IEEE), 192-197. (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum)(Yayın No:3448364).
7. KOLDAS GÜRKAN,İSLER VEYSİ (1999). Dynamic Simulation of a Sailing Boat. 14th International Symposium on Computer and Information Sciences 1999 (ISCIS 1999) (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum)(Yayın No:3448363).
8. KOLDAS GÜRKAN,İSLER VEYSİ (1999). Askeri Uygulamalarda Üç Boyutlu Hızlı Animasyon Teknikleri. 2000'li Yıllarda Uzay Havacılık ve Savunma Teknolojilerinin Öncelikleri Sempozyumu, 302-306. (Tam Metin Bildiri/Sözlü Sunum)(Yayın No:3448362).

#### **7.4. Yazılan uluslararası kitaplar veya kitaplarda bölümler**

1. Efficient Visibility for Distributed Virtual Urban Environments Based on Occlusion Culling Method (2009)., KOLDAS GÜRKAN, İSLER VEYSİ, VDM Verlag Dr., Editör:VDM Verlag Dr.Müller, Basım sayısı:1, Sayfa Sayısı 84, ISBN:978-3-639-13855-9, İngilizce(Bilimsel Kitap), (Yayın No: 3448361)

#### **7.5. Ulusal hakemli dergilerde yayınlanan makaleler**

#### **7.6. Ulusal bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitabında basılan bildiriler**

#### **7.7. Diğer yayınlar**

1. Uluslararası, WORKSHOP /Workshop yöneticiliği /, 19.11.2015-20.11.2015, International Conference on Computer Graphics, Animation and Gaming Technologies, Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi, (No: 69466).

## 7.8. Uluslararası Atıflar

### Web of Science:

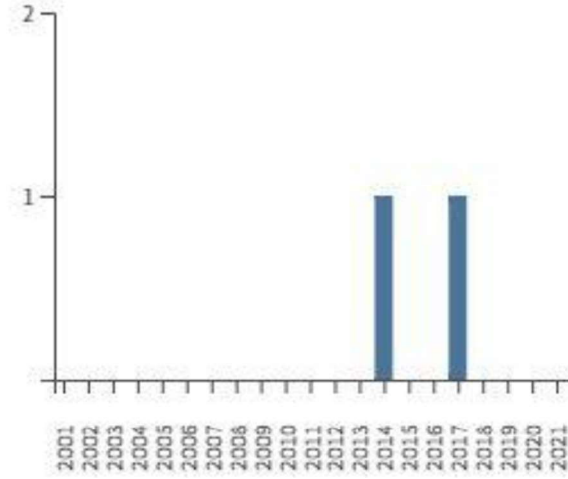
Yayın Sayısı: 2

Toplam Atıf Sayısı: 2

Ortalama Atıf: 1

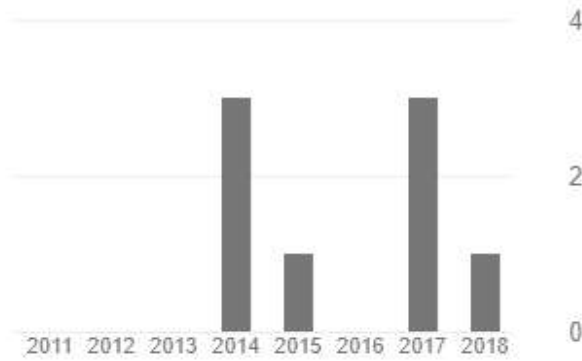
H-Index: 1

Yıllara Göre Atıf Sayısı



### Google Scholar:

	Hepsi	2015 yılından bugüne
Alıntılar	19	5
h-endeksi	3	2
i10-endeksi	0	0



## 8. Projeler

## 9. İdari Görevler

#### 10. Bilimsel ve Mesleki Kuruluşlara Üyelikler

1. Turkish Naval Academy Journal of Naval Science and Engineering, Diger Yayınlar, Yayın Kurulu Üyeligi, Deniz Harp Okulu, 01.12.2014

#### 11. Ödüller

12. Son iki yılda verdiğiniz lisans ve lisansüstü düzeydeki dersler için aşağıdaki tabloyu doldurunuz.

Akademik Yıl	Dönem	Dersin Adı	Haftalık Saati		Öğrenci Sayısı
			Teorik	Uygulama	
2017-2018	İlkbahar	Web Tasarımı	3		22
		Grafik ve Animasyon	3		22